Картотека дидактических игр по ознакомлению с окружающим для детей раннего возраста №15

№	Тема недели	Дидактические игры	
		Сентябрь	
1,2	«Давайте	«Давайте познакомимся!»	
	познакомимся»	Цель: развивать умение детей знакомиться, называть свое имя, употреблять в своей речи	
		вежливые слова.	
		Материал: кукла.	
		Ход игр: К детям «пришла в гости» новая кукла. Она желает познакомиться. Воспитатель. Давай	
		познакомимся, меня зовут Елизавета Павловна, а тебя? Очень приятно! Дети по очереди	
		подходят к кукле и знакомятся. Кто познакомился с куклой, то может знакомиться с детьми	
2.4	"Occari occari b	группы.	
3,4	«Осень, осень в	«С какого дерева лист?»	
	гости просим»	<u> Цель</u> :	
		- познакомить детей с лексической темой «Осень»;	
		- формировать умение соотносить основные цвета;	
		- прививать любовь к природе;	
		Оборудование:	
		деревья с коробочками, сделанные из картона трех цветов (красный, зеленый, желтый, листочки	
		из картона тех же цветов, что и деревья.	
		Ход игры:	
		Предложить ребенку разложить листочки к деревьям соответствующего цвета, чтобы листочки	
		были одинакового цвета с деревом.	
	Октябрь		
1,2	«Мои любимые	«Кто, что ест?»	

	игрушки»	(игры с прищепками)
		<u>Цель</u> :
		- формировать у детей знания о том, чем питаются домашние и дикие животные;
		- развивать внимание, мышление, речь, а так же развивать мелкую моторику рук и тактильную
		чувствительность;
		- воспитывать бережное отношение к животным.
		Оборудование: вырезанные из картона изображения животных (мордочки, приклеенные на
		прищепки, картонный круг с изображением еды животных.
		Ход игры:
		Воспитатель выдает детям прищепки с мордочками и круг с различными видами пищи.
		Ребенку необходимо прикрепить прищепку с картинкой животного на круг около пищи, которое
		употребляет данное животное.
3,4	«Фольклор для	«Чья это тень?»
	малышей»	<u>Цель</u> :
		- формировать умение находить заданные силуэты путем наложения;
		- учить различать животных по особенностям строения тела;
		- развивать познавательную деятельность;
		- воспитывать бережное отношение к животным;
		Оборудование: коробочка с силуэтами животных темного цвета, цветные карточки с
		изображением животных.
		Ход игры:
		1 вариант.
		Воспитатель раздает детям цветные карточки с изображением животных. Предлагает детям
		рассмотреть их. Далее воспитатель показывает тень (черно-белую) какого-либо животного. Дети
		должны найди среди имеющихся карточек, ту, которая соответствует нужному силуэту и
		наложить тень на имеющуюся у него картинку.
		2 вариант.

		На одной стороне стола раскладывают силуэты (тени), на другой цветные изображения животных. Воспитатель предлагает детям разложить цветные картинки на тени.
		Ноябрь
1,2	«Мебель»	«Чей домик» Цель: - познакомить с местами, где живут некоторые животные, развивать внимание, память, логическое мышление. Оборудование: Обклеить цветной бумагой спичечные коробки. Наклеить с внешней стороны коробков рисунки с животными и внутри домики животных. Ход игры: В игре могут 2 и более игрока участвовать или по количеству домиков. Показываем ребенку верхнюю часть коробка, на которой изображено животное. Ребенок должен найти коробочку, на которой изображен домик для этого животного. 2 вариант игры: Показываем ребенку нижнюю часть коробка, на которой изображен домик животного. Ребенок должен найти коробочку, на которой изображено животное, которое живет в данном домике.
3,4	«Домашние животные и их детёныши»	«Найди маму детеныша» Цель: - учить детей узнавать по картинке диких и домашних животных, соотносить их по величине и характерным признакам; - воспитывать любовь к природе; - развивать моторику рук; Оборудование:

		Картинки с изображениями животных: кошки, собачки, козлёнка, коровы, поросенка. Ход игры. Воспитатель показывает детям картинки с изображениями животных: кошки, собачки, козлёнка, коровы, поросенка. Ребёнок называет животных, угадывая, какие звуки они издают. Затем взрослый предлагает детям, подобрать к картинкам <i>«животных-взрослых»</i> картинки, изображающие их детенышей.
		Декабрь
1,2	«Сезонная	Кто во что одет?
	одежда и	Цель: учить сравнивать одежду мальчика и девочки, активизировать словарь по теме.
	обувь»	Оборудование: картинки с мальчиком и девочкой.
		Ход игры . Воспитатель сравнивает одежду детей: «У Кати – платье, а у Яши – рубашка и брюки.
		У Катиного платья рукава короткие, а у Яшиной рубашки – длинные» и т. д. Ребенка воспитатель
		активизирует вопросами: «Какая одежда у Кати? А у Яши? Какого цвета Катино платье?» Если
		ребенок затрудняется, воспитатель сам отвечает на вопросы.
3,4	«Праздник	« Найди каждому снеговику елочку»
	Новогодней ёлки»	Цель : Формировать умение сравнивать предметы, подбирать и упорядочивать их по размеру, понимать слова «большой», «маленький».
	CJIKII//	Материал: Елки 2 штуки (большая и маленькая), 2 снеговика (большой и маленький)
		Ход игры:
		Восптатель (показывает детям фигурку елки, спрашивает) . Что у меня в руке? (Елка)
		(воспитатель выкладывает на стол фигурки большой и маленькой елкок и комментирует)
		Поставим большую елку и маленькую елку.
		-Это какая елка? (показывает на большую)
		- Большая.
		- А это какая елка? (Показывает)
		-Маленькая.
		(Воспитатель берет в руки фигурку снеговика.)

		- Что у меня в руке? (Снеговик) Из чего делают снеговика? (из снега) Зимой дети делают снеговика из снега. Воспитатель спрашивает : -«Кто делает снеговика?» (Дети) (Воспитатель на столе выставляет большого и маленького снеговиков) Это большой снеговик. (Показывает). -Это маленький снеговик (Показывает). Покажите большую елку. (просит к большой елке поставить большого снеговика, затем к маленькой елке поставить маленького снеговика).
	-1	Январь
4	«Бабушкины сказки. Мои первые книжки »	«Угадай, чей хвост» Цель: -развивать способность анализировать, закреплять умение различать и называть животных; - воспитывать бережное отношение к животным; Оборудование: карточки с изображением мордочек и хвостов различных животных. Ход игры: Воспитатель раздаёт детям нарисованные мордочки животных, а затем поочерёдно показывает нарисованные хвосты. Дети должны назвать «своё» животное и подобрать для него подходящий хвост.
5	«Забавы» (театрализован ное представление)	«Разрезные картинки» Цель: - формировать у детей представление в целостном образе предмета, складывать картинку, разрезанную на 2-3 части; - развивать мелкую моторику пальцев рук; - воспитывать любовь к природе; Оборудование: разрезные картинки из 2-3 частей (фрукты, овощи) или (домашние, дикие животные). Ход игры:

		Перед детьми на столе лежат разрезные картинки с изображением знакомого предмета (яблоко, груша, апельсин). Детям предлагается внимательно рассмотреть и собрать картинку из отдельных частей, путем прикладывания одной половинки к другой, чтобы получился целый предмет. По завершению игры, воспитатель побуждает детей к названию полученного предмета (фрукты и т. д.).
		Февраль
1,2	«Наш друг	«Кто едет в поезде»
	транспорт»	<u>Цель</u> :
		- формировать умение называть животных;
		- обобщить знания о домашних и диких животных, умение их различать по классификации и звукоподражанию.
		- Воспитывать интерес и добрые чувства к животным.
		Ход игры:
		<u>Івариант игры:</u>
		Ребенку предлагается узнать по голосу, кто едет в поезде.
		<u> 2вариант</u> :
		Ребенку предлагается в желтый вагон посадить диких животных, а в зеленый вагон домашних
		животных.
3,4	«Опыты с	«ТЕПЛЫЙ - ХОЛОДНЫЙ»
J, T	водой и	Цель: закрепление знаний свойств воды: прозрачная, теплая, холодная.
	песком»	Материал: Необходимы игрушки двух видов, по 2-3 штуки каждого, желательно резиновые и
	Познавательно	пластмассовые (например, небольшие мячики - желтые и красные, синие и зеленые, утята и
	-	рыбки, кораблики и т.д.).
	исследовательс	Ход игры:Воспитатель наполняет одну емкость теплой водой, другую - холодной. Говорит
	кая	ребенку: «Утята любят купаться в холодной воде, а рыбки - в теплой. Давай их искупаем».
	деятельность	Малыш опускает утят в емкость с прохладной водой, а рыбок - в емкость с теплой водой.

	Март		
1,2	«Вот какая мама золотая прямо»	«Посади цветок в горшок» <u>Цель:</u> - формировать умение у детей подбирать и соединять воедино все части (цветок, горшок, подставка под горшок, лейка) одного цвета научить соотносить детали по цветовой гамме; - прививать любовь к природе; - развивать экологическое мировоззрение; <u>Оборудование:</u> вырезанные из картона формы цветка, горшка, подставки под цветок и лейки (четыре основных цвета). Ход игры: Детям предлагается задание: Ребята, посмотрите, у нас случилась беда, ночью был сильный ветер и наши цветочки потеряли свои домики, давайте поможем им найти их. Посадим наши цветочки в горшочки подходящего цвета. Чтобы наши цветочки росли красивые их нужно полить из лейки.	
3,4	«Народная игрушка. В гости к нам пришли матрёшки».	«Фрукты. Овощи» Цель: - познакомить детей с простейшей классификацией; - продолжать формировать умение самостоятельно узнавать их и правильно называть; - формировать элементарные экологические знания; Оборудование: две куклы, две корзины, набор карточек с изображением овощей и фруктов. Ход игры: Воспитатель обращает внимание детей на кукол, которые пришли в гости. Куклы просят помочь им и разложить продукты по разным корзинам. Дети с помощью воспитателя раскладывают овощи и фрукты по корзинам.	

		Апрель	
1,2	«Обитатели	«Кто, где живет?»	
	леса»	<u>Цель</u> :	
		- создать условия для освоения детьми элементарных знаний о диких и домашних животных;	
		-создать условия для активизации словаря ребенка (звукоподражание);	
		- воспитывать бережное отношение к природе;	
		Оборудование: картинки с изображением дома и леса, карточки с домашними и дикими	
		животными.	
		Ход игры:	
		Воспитатель показывает картинку с изображением животного. Дети должны определить, где оно	
		обитает, и положить картинку на нужное изображение.	
3,4	«Я в мире	«Во саду ли, в огороде»	
	человек»	<u>Цель</u> :	
		- расширять представление детей о многообразии мира растений, в частности об овощах и	
		фруктах;	
		- учить узнавать их и правильно называть;	
		- закреплять знания детей о том, что растет в саду или в огороде;	
		- развивать логическое мышление, память и речь детей;	
		- воспитывать дружелюбное взаимоотношение в ходе игры;	
		Оборудование:	
		картинки с изображением сада и огорода, карточки с изображением разных фруктов и овощей.	
		Ход игры:	
		Воспитатель показывает картинку с изображением фрукта или овоща. Дети должны определить,	
		где он растет, и положить картинку на нужное изображение.	
	Май		

1,2	«Краски	«ЧТО КАК ПЛАВАЕТ»
	весны»	Цель: знакомство детей со свойствами различных материалов.
		Материал: Для игры – экспериментирования нужен набор предметов из разных материалов
		(скорлупка грецкого ореха, деревянная палочка, камешек, металлическая ложка, лоскуток ткани
		и др.).
		Ход игры: Воспитатель предлагает ребенку постепенно опускать все предметы в воду: «Какой
		красивый кораблик! Он готов отправиться в плавание. Опусти его в воду, пусть плывет. Как
		много у нас других предметов! Они тоже хотят плавать. Давай и их отправим в плавание». Во
		время игры воспитатель обязательно просит малыша называть предметы и помогает
		комментировать действия.
3,4	«Насекомые»	«Сложи целое»
		Цель: - развитие умения анализировать, синтезировать и комбинировать.
		Материал: • картинки с изображением насекомых (пчела, муха, жук), разрезанные на 2,4 частей
		Ход игры. Ребёнку предлагается сложить целую картинку из частей и сказать, кто получился